



# T A S T E N T I P P S

## Elementares

Taste(n)		Taste(n)	
<b>Strg</b> + <b>N</b>	Neues Bild		
<b>Strg</b> + <b>O</b>	Bild öffnen		
<b>Strg</b> + <b>S</b>	Bild speichern	<b>Strg</b> + <b>I</b>	Importieren
<b>Strg</b> + <b>W</b>	Bild schließen	<b>Strg</b> + <b>E</b>	Exportieren
<b>Alt</b> + <b>Strg</b> + <b>W</b>	Alle Bilder schließen		

## Ansichten

Taste(n)		Taste(n)	
<b>Strg</b> + <b>O</b>	Bild auf Arbeitsfläche	<b>Strg</b> + <b>H</b>	Maskierungsrahmen sichtb.
<b>Z</b>	Zoomwerkzeug	<b>H</b>	Schwenken
<b>F2</b>	Vergrößern	<b>↑</b> + <b>Strg</b> + <b>R</b>	Lineal ein / aus
<b>F3</b>	Verkleinern	<b>↑</b> + <b>Strg</b> + <b>E</b>	Gitter ein / aus
<b>F4</b>	In Fenster anpassen		

## Werkzeuge

Taste(n)		Taste(n)	
<b>O</b>	Objektauswahl	<b>D</b>	Beschneiden
<b>R</b>	Rechteck-Maske	<b>E</b>	Pipette
<b>J</b>	Ellipsen-Maske	<b>X</b>	Radierer
<b>K</b>	Freihand-Maske	<b>⇄</b>	Text
<b>A</b>	Lasso-Maske	<b>5</b>	Rote Augen entfernen
<b>x</b>	Pinsel-Maske	<b>+</b>	Klonen
		<b>F6</b>	Rechteck
<b>F</b>	Füllung	<b>F7</b>	Ellipse
<b>G</b>	Interaktive Füllung	<b>Y</b>	Polygon
<b>P</b>	Malfarbe	<b>L</b>	Linie
<b>V</b>	Effekt	<b>F10</b>	Strecke
<b>I</b>	Bild-Sprüher		
<b>U</b>	Pinselstrich wiederrufen	<b>1</b>	Objekttransparenz
		<b>2</b>	Farbtransparenz
<b>Q</b>	Farbersetzungspinsel	<b>3</b>	Objekttransparenzspinsel
<b>S</b>	Hinterlegter Schatten	<b>4</b>	Teilbilder (Slices)

## Bild bearbeiten

Taste(n)		Taste(n)	
<b>Strg</b> + <b>T</b>	Tonkurve	<b>↑</b> + <b>Strg</b> + <b>U</b>	Farbton / Sättigung
<b>Strg</b> + <b>B</b>	Helligkeit / Kontrast	<b>↑</b> + <b>Strg</b> + <b>B</b>	Farbbalance

\* \* \* \* \*